



Rückseite Behältnis:

© 2015 Grubbe Media GmbH

Idee und Konzeption: Grubbe Media GmbH

Redaktion: Valerio Vial, Gerhard Grubbe

ACHTUNG: Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet:  
Erstickengefahr

Inhalt: 250 Spielkarten | 1 Glocke | 1 Spielanleitung mit  
Vokabeln in dt./engl./franz./span./ital.

Alter: ab 10 Jahren | Anzahl: 2-6 Spieler

Spieldauer: ca. 20 Min. pro Runde

00000nM2.01200024-----h

001 a BV043358929  
002 a 20160211  
003 a 20160523  
025 a 1069946133  
026 a DNB1069946133  
030 f||dr|||||37  
036 a XA-DE-BY  
037 b ger  
a eng  
a fre  
a spa  
a ita  
050 | | | | | | | | | | a | | | |  
051 m | | | | | | | | | |  
060 b txt  
060 b sti  
060 b tdf  
061 b n  
062 b nr  
064 a Spiel  
g (DE-588)4056218-9  
070 a DE-355  
070 b DE-355  
076 a RDA-Aufnahme  
080 a 05  
100 b p Vial, Valerio  
g (DE-588)1058899058  
4 edt  
331 a QUICK BUZZ  
335 a das Vokabelduell : Italienisch lernen mit Spass und Action  
359 a Idee und Konzeption: Grubbe Media GmbH ; Redaktion: Valerio Vial, Gerhard Grubbe  
419 a München  
b Grubbe Media GmbH  
c [2015]  
425 a 2015  
433 a 1 Spiel (250 Spielkarten, 1 Glocke, 1 Spielanleitung; circa 20 min. pro Runde)  
514 b a Ab 10 Jahren  
514 d a 2-6 Spieler  
514 d a Niveau A1-B1  
516 a a Spielanleitung mit Vokabeln in deutsch, englisch, französisch, spanisch, italienisch  
540 a a 978-3-19-709586-8

Für Spiele gibt es keine eigene Satzschablone. Wer öfter mit diesen Materialien zu tun hat, sollte daher eine Satzschablone lokal erstellen. Folgende Felder können vorbelegt werden: 050 (Datenträger, Code a in Position 9), 061 (Medientyp n = ohne Hilfsmittel zu benutzen), 062 (Datenträgertyp nr = Gegenstand), 064a (Formangabe Spiel, fakultativ, mit Strg F8 aus der Auswahlliste übernehmen), 433 (Umfang 1 Spiel, in runden Klammern die einzelnen Teile ergänzen; hier können auch Angaben zur Dauer gemacht werden.). Die Belegung von Feld 060 (Inhaltstyp) kann variieren, im vorliegenden Beispiel sind die Inhaltstypen txt = Text, sti = unbewegtes Bild und tdf = dreidimensionale Form zu vergeben.

Für materielle Ressourcen werden als bevorzugte Informationsquellen die in RDA 2.2.2.4.1 genannten verwendet. Bei Spielen ist das in der Regel das Behältnis, falls nicht eine Textquelle in der Ressource selbst vorhanden ist.

Die bibliographische Beschreibung folgt den allgemeinen Regeln.

Meist sind in der Ressource Angaben zur Altersgruppe und zur Anzahl der Spieler vorhanden. Diese können in Feld 514 im entsprechenden Unterfeld (b = Altersniveau, d = spezielle Zielgruppenmerkmale) erfasst werden. Im vorliegenden Beispiel wurde zusätzlich das Sprachniveau erfasst.

Angaben zur Sprache können in Feld 516a gemacht werden. Diese Anmerkung wird von den Anwendungsregeln empfohlen.