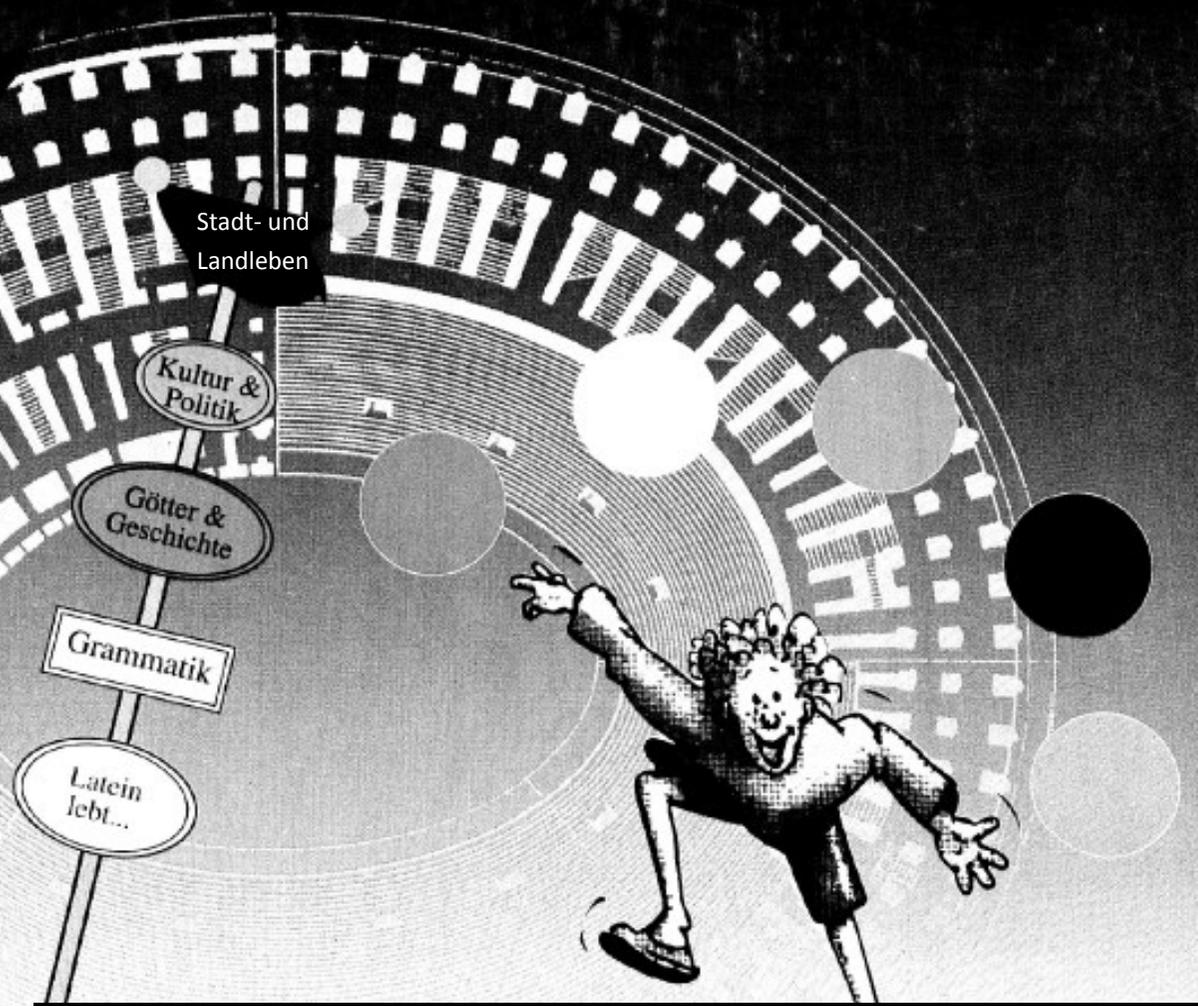


KELIX

Vorderseite des Behältnisses
Dieselben Angaben finden sich auf der
Rückseite des Spielbretts

Das Brettspiel



Auf dem Behältnis: Idee, Gestaltung, Produktion: www.imagewerbung-berlin.de, Viola Hecht & Raimund Schwabenbauer

C. C. Buchner, Bestellnr.: 5228

Erscheinungsort ermittelt: Bamberg, Erscheinungsjahr ermittelt: 2006

1–4 Spieler oder Gruppen, von der Sexta bis 99 Jahre ...

1 Schachtel, enthaltend 1 Spielbrett, 80 Frage- und Antwortkarten, 4 Spielfiguren, jeweils 12 Spielsteine in rot, grün, blau, gelb, weiß, 2 Würfel

Spiel

LDR — — 00000nM2.01200024-----h
001 — — a BV039152235
002 a — a 20160429
003 — — a 20160520
026 — — a BVBBV039152235
030 — — — a|zur|||||37
037 b — a ger
050 — — — ||||||||a|
051 — — — m|
060 — — b txt
060 — — b tdf
061 — — b n
062 — — b nr
064 a — a Spiel
 9 (DE-588)4056218-9
076 — — a RDA-Aufnahme
076 — — a !!!!! Testaufnahme !!!!! Testlibrary !!!!!
080 — — a 05
331 — — a Felix
335 — — a das Brettspiel : Stadt- und Landleben, Kultur & Politik, Götter & Geschichte, Grammatik, Latein lebt ...
359 — — a Idee, Gestaltung, Produktion: www.imagewerbung-berlin.de, Viola Hecht & Raimund Schwabenbauer
419 — — a [Bamberg]
 b C.C. Buchner
 c [2006]
425 a — a 2006
433 — — a 1 Spiel (1 Spielbrett, 80 Frage- und Antwortkarten, 4 Spielfiguren, jeweils 12 Spielsteine in rot, grün, blau, gelb und weiß, 2 Würfel)
501 — — a Bestellnummer: 5228
514 b — a Von der Sexta bis 99 Jahre
514 d — a 1-4 Spieler oder Gruppen

Für Spiele gibt es keine eigene Satzschablone. Wer öfter mit diesen Materialien zu tun hat, sollte daher eine Satzschablone lokal erstellen. Folgende Felder können vorbelegt werden: 050 (Datenträger, Code a in Position 9), 061 (Medientyp n = ohne Hilfsmittel zu benutzen), 062 (Datenträgertyp nr = Gegenstand), 064a (Formangabe Spiel, fakultativ, mit Strg F8 aus der Auswahlliste übernehmen), 433 (Umfang 1 Spiel, in runden Klammern die einzelnen Teile ergänzen). Die Belegung von Feld 060 (Inhaltstyp) kann variieren, im vorliegenden Beispiel sind die Inhaltstypen txt = Text und tdf = dreidimensionale Form zu vergeben.

Für materielle Ressourcen werden als bevorzugte Informationsquellen die in RDA 2.2.2.4.1 genannten verwendet. Bei Spielen ist das in der Regel das Behältnis, falls nicht, wie im vorliegenden Beispiel, eine Textquelle in der Ressource selbst vorhanden ist (Haupttitel und Titeltzusatz sind auf der Rückseite des Spielbretts genannt).

Die bibliographische Beschreibung folgt den allgemeinen Regeln. Viola Hecht und Raimund Schwabenbauer sind nicht geistige Schöpfer des Spiels, sondern lediglich Inhaber der Produktionsfirma. Meist sind in der Ressource Angaben zur Altersgruppe und zur Anzahl der Spieler vorhanden. Diese können in Feld 514 im entsprechenden Unterfeld (b = Altersniveau, d = spezielle Zielgruppenmerkmale) erfasst werden.